

**MAJ le 11.12.18**

**Cellule saumon : règles à rappeler en début de tournoi**

LOIS DU JEU FUTSAL		U7 / U9F / U9
Loi 1	TERRAIN	20x16 m ; buts de 3 m
	. Utilisation	1/2 terrain
	. Surface de réparation	4m (avec cônes)
	. Point de pénalty	4m
	. Zones de remplacement	De part et d'autre des buts fixes
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
	. Taille/Pression	T3 préconisé
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	4x4 dont GB (possibilité de jouer à 3x3 ou 4x4 sans gardien)
	. Au début de la rencontre	Minimum 3 dont GB
	. Arrêt de la rencontre	Si une équipe compte moins de 3 joueurs dont GB
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre <u>après</u> la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement
	. Encadrement	2 responsables maxi par équipe
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges-tibias, shorts, chaussures de salle ne laissant pas de trace
	. Pour les gardiens	Pantalon autorisé, maillot de couleur différente de celle des 2 équipes
Loi 5	ARBITRAGE	1 arbitre
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	Gestion du temps
Loi 7	DUREE DES MATCHES (lors de plateau)	Entre 6' et 25' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Durée maxi sur 1 journée	40'
	. Arrêt du chronomètre	Arrêt du chronomètre uniquement sur décision de l'arbitre (blessures, ballon non disponible, gain de temps, sanction...) Pas de décompte des arrêts de jeu
Loi 8	COUP D'ENVOI	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon : à refaire Engagement possible vers l'arrière ; On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football - Le gardien ne peut marquer de la main dans le but adverse (dans ce cas, reprise par sortie de but)
Loi 11	HORS-JEU	Pas de hors-jeu
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS	Tous les coups-francs sont directs : CFD
	COUPS FRANCS (CFD et CFI)	Adversaire à 5 m ; sinon : à refaire
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction : . De charger irrégulièrement . De tacler un adversaire, y compris tacle glissé (sauf si pas d'adversaire et pour le gardien dans sa surface de réparation si tacle régulier)
	. C.F.I	Pas de CFI
Loi 13	CUMUL DES FAUTES : C.F.D	Pas de cumul des fautes
Loi 14	PENALTY	En cas de faute dans la surface de réparation ; point de pénalty : 4 m, face au but
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement ; sinon : sortie de but
		Adversaire à 5 m ; Sinon : à refaire ; Possibilité de rentrer dans le terrain en conduite de balle (sans marquer)
Loi 16	SORTIE DE BUT	A la main ou au pied (ballon mis au sol) par le GB depuis sa surface de réparation
Loi 17	CORNER	Au pied, adversaire à 5 m
	PASSE AU GARDIEN	Comme à l'extérieur, possibilité pour le gardien de prendre le ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire
	FAUTE COMMISE APRES LE BUZZER	Seuls les pénaltys sont tirés après le buzzer de fin de match si la faute correspondante a été commise avant le buzzer