
REGLEMENT

E-TOURNOI N°2 LIGUE BOURGOGNE-FRANCHE-COMTE DE FOOTBALL FIFA 20

TOUT JOUEUR DOIT AVOIR PRIS CONNAISSANCE DE CE RÈGLEMENT AVANT SON INSCRIPTION ET SERA TENU DE LE RESPECTER POUR LE BON DÉROULEMENT DU TOURNOI.

Exclusivement réservé aux licenciés de la Ligue Bourgogne-Franche-Comté de Football, le « e-Tournoi n°2 Ligue Bourgogne-Franche-Comté de Football FIFA 20 » se déroule en ligne sur le jeu FIFA 20 et la console XBOX ONE à compter du 14 Avril 2020.

1-INSCRIPTION

L'inscription est gratuite et est à réaliser via ce lien :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScA8eqyZjP8EleNaJyGijZ-7GY-ha-Sm63Xv5X1eP-hjO8B1w/viewform?usp=sf_link

L'inscription nécessitera de renseigner toutes les informations demandées afin d'être validée. Si le participant ne possède pas de licence en cours, valable sur la saison 2019/2020 dans un club Burgo-Comtois, il peut être banni du tournoi.

Nous vous informons que seuls votre ID XBOX, mail et club représenté seront diffusés à l'ensemble des participants (96 inscrits) afin que vous puissiez organiser le plus facilement possible vos matchs. Le numéro de téléphone sera, lui, uniquement visible par les modérateurs afin de vous contacter rapidement, si besoin.

2- DEROULEMENT DE LA COMPETITION

Avec les règles de confinement actuelles, les rencontres se dérouleront bien évidemment en ligne uniquement.

Au total, 96 participants prendront part à la compétition. Le tournoi se déroulera en deux phases : une première phase de groupes, et une phase finale à élimination directe.

- PHASE DE GROUPES - 96 PARTICIPANTS

– 32 groupes de 3 joueurs, sous forme de matchs Aller / Retour, seront mis en place. Quatre matchs seront ainsi joués par participant durant cette phase. Le premier de chaque groupe sera qualifié, soit 32 qualifiés pour la phase finale.

- Barème de points :

- Victoire : 3 points
 - Nul : 1 point
 - Défaite : 0 point
 - Pénalité d'1 point en cas d'abandon volontaire du match (voir le chapitre 6 du règlement)
- En cas d'égalité entre deux joueurs, le départage se fera :
- A la différence de buts
 - A la meilleure attaque
 - Au résultat de la rencontre directe entre les deux joueurs à égalité.
 - Si aucun de ces critères permettent de définir l'ordre des joueurs dans le classement final, une nouvelle rencontre devra être jouée entre les deux joueurs.

- ELIMINATION DIRECTE, 32 QUALIFIES

– 32 joueurs seront donc qualifiés pour la phase finale, débutant par les 16e de finale et ainsi de suite jusqu'à la grande finale. L'élimination directe se déroule sur un match unique (pas d'aller-retour). Une petite Finale sera également organisée afin de définir un podium.

– En cas d'égalité à la fin d'un match à élimination directe (pas de prolongations ni de pénaltys possibles sur FIFA20 en match en réseau), le match devra être rejoué jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

Pour le bon déroulement des matchs, les joueurs se mettent en relation via leur ID XBOX ou mail et sont libres d'organiser leur rencontre dans les temps prévus par le calendrier général de la compétition.

3- CONFIGURATION DES MATCHS

Vous devez affronter votre adversaire via le mode de matchs amicaux en ligne. Pour cela, allez dans Amicaux En Ligne > Nouvelle Saison Amicale > Inviter. Puis invitez votre adversaire via son compte de jeu. Les réglages suivants doivent être utilisés :

- Durée périodes : 6 minutes
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Type effectif : En ligne

4- DIFFUSION DES RÉSULTATS

La Ligue met à votre disposition une adresse mail spécifique pour la compétition : fifa20@lbfc-foot.fr

Pour éviter toutes contestations possibles, nous vous remercions de bien vouloir nous envoyer, sur cette boîte mail, un « screen » (capture d'écran) du résultat de votre match. La touche représentant le logo Xbox sur votre contrôleur Xbox One vous permet de faire cette capture, ou une simple photo via votre téléphone portable (l'ID XBOX des deux joueurs doit être visible) est autorisée.

5- OÙ TROUVER LES RÉSULTATS DU TOURNOI

Sur sa page Facebook officielle, la Ligue créera un groupe Facebook privé dès l'ouverture des inscriptions. Les inscrits pourront rejoindre ce groupe et retrouver les infos importantes sur la page de ce groupe. Des liens vers le site de la Ligue seront également ajoutés sur ce groupe pour retrouver facilement le récapitulatif de tous les résultats.

6- REGLES DE BONNE CONDUITE

N'OUBLIEZ PAS QU'IL S'AGIT D'UN JEU ET QUE LE FAIR-PLAY DOIT PRIMER AVANT LE RESULTAT.

Afin que la compétition se déroule dans un parfait état d'esprit, nous portons votre regard sur certaines règles essentielles :

- Si un joueur quitte volontairement la partie, il prendra un point de pénalité et concédera une défaite sur le score de 3-0 ou, si l'écart est plus important, sur le score affiché au moment de son départ (screen à l'appui).
- Les seuls motifs valables de déconnexion sont une perte de connexion ou un bug. Dans ce cas, le match devra être rejoué à partir du même score affiché au moment de la déconnexion. Le participant ayant rencontré ce type de problème doit aussi garder une capture d'écran ou photo de son bug ou perte de connexion en cas de litiges.

En cas de problème de connexion (vitesse de jeu anormale) ou tout autre problème de visibilité vous empêchant de jouer dans les meilleures conditions, nous vous conseillons vivement, dès que le problème survient, de prendre une vidéo pour prouver le problème rencontré.

- L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite et est motif d'exclusion du tournoi (preuve de l'effectif personnalisé à l'appui). Seul le paramètre Type d'effectif « en ligne » est autorisé.
- Tout mauvais comportement (insultes) ou triche (clavier et souris sur console, mauvaises informations sur le résultat) peut entraîner une élimination du participant.