

PEF AT' HOME



FICHE N°8
U6-U9



MÊME DE CHEZ TOI, LA LIGUE NE T'OUBLIE PAS JEUNE FOOTBALLEUR(SE) EN HERBE. CHAQUE SEMAINE, PROFITE DE CETTE PETITE FICHE POUR CONTINUER DE TRAVAILLER TOUT EN S'AMUSANT ET TOUT EN ALLIANT TA PASSION POUR LE FOOTBALL.

JEU N°1

LE DETERMINANT

LA TACTIQUE DE MATCH

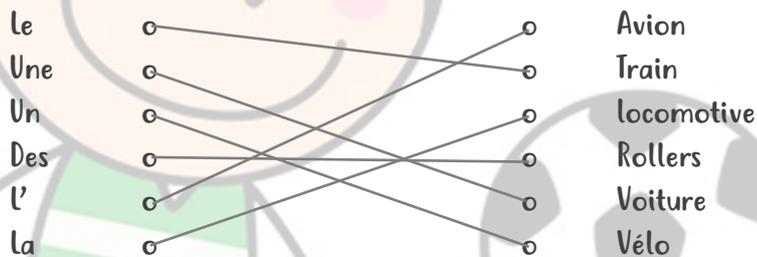
Le déterminant est un mot qui précède un nom et qui permet à ce nom d'être utilisé dans une phrase.

Ex : **Les** joueurs sont rentrés aux vestiaires.

Les déterminants permettent d'identifier si un nom **masculin ou féminin** (le genre) et **singulier ou pluriel** (le nombre).

C'EST L'HEURE DE L'ENTRAÎNEMENT !

Relie les noms aux déterminants qui peuvent les accompagner



Complète les phrases par un déterminant (tu peux utiliser plusieurs fois le même) : **LE / LA / LES / DU / L' / UN / UNE**

Kylian chausse **LES** crampons et rentre sur **LE** terrain. Pendant **LE** match, il reçoit **UNE** passe d'**UN** coéquipier et dribble toute **LA** défense. Il tire dans **LA** cage adverse et marque **LE** but de **LA** victoire. **LES** supporters sont heureux. **L'** Equipe de France est championne **DU** monde et rajoute **UNE** étoile sur son maillot.

QUI EST LE MEILLEUR BUTEUR ?

LA TACTIQUE DE MATCH

On utilise les signes $>$, $<$ et $=$ pour comparer des chiffres ou des nombres.

Le signe $>$ signifie que le nombre situé à sa gauche est plus grand (ou supérieur) que celui situé à sa droite.

Le signe $<$ signifie que le nombre situé à sa gauche est plus petit (ou inférieur) que celui situé à sa droite.

Le signe $=$ signifie que les deux nombres situés à sa gauche et à sa droite sont égaux (identiques).

C'EST L'HEURE DE L'ENTRAÎNEMENT !

L'équipe de France vient de jouer son dernier match de l'année. Antoine Griezmann, Kylian Mbappé, Olivier Giroud et Ousmane Dembélé cherchent donc à savoir lequel d'entre eux a marqué le plus de buts au cours de cette année.

Antoine compte et indique à ses coéquipiers qu'il a marqué 17 buts. Kylian, lui, a marqué 20 fois cette année. Olivier Giroud et Ousmane Dembélé ont, quant à eux, marqué le même nombre de buts, à savoir 15.

Place les signes $<$, $>$ et $=$ dans les carrés afin de déterminer le bon ordre des buteurs



GRIEZMANN



MBAPPE



GIROUD



DEMBELE

JEU N°3

LE JOUEUR MYSTÈRE



Front / Cheveux :

ARTURO VIDAL

Yeux / Oreilles :

RAPHAEL VARANE

Bouche / Menton :

HUGO LLORIS

JEU N°4

PARCOURS TECHNIQUE

Étape 1 : De ton point de départ, conduis le ballon jusqu'à la zone A et immobilise-le avec la semelle.

Étape 2 : De la zone A, conduis le ballon avec ton pied faible et utilise sa semelle pour immobiliser le ballon dans la zone B. Fais le chemin inverse en utilisant, cette fois-ci, ton pied fort.

Étape 3 : A partir de la zone A, conduis le ballon le plus vite possible et en le touchant le plus souvent possible. Contourne la zone B pour venir faire le tour d'un plot, puis revenir très vite dans la zone A. Une fois dans la zone, immobilise le ballon avec ta semelle.

➔ Réalise deux essais d'entraînement puis chronomètres toi. Penses-tu que c'est utile de se servir des 2 pieds pour aller plus vite ?

