

PEF HOLIDAYS



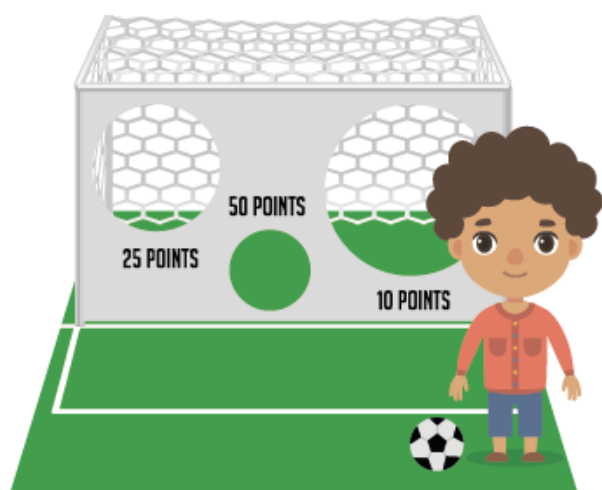
C'est les vacances les Enfants ! On en oublie pas pour autant de continuer à travailler avec les nouvelles Fiches « PEF HOLIDAYS ».

Chaque semaine, c'est un mélange de révisions, amusement et Football qui sera proposé !



Les tirs au but

Pour s'échauffer, Léo et ses amis tirent chacun 6 ballons dans un but avec des cibles. Chaque cible vaut un nombre de points (10 points, 25 points ou 50 points). A toi de calculer leur score et de trouver le gagnant.



- **Léo** a placé 3 ballons dans la cible de 10 points, 1 ballons dans la cible de 50 points et 2 ballons dans la cible 25 points.
- **Eva** : 2 ballons dans le 50, 3 ballons dans le 25 et 1 ballon dans le 10.
- **Karim** : 2 ballons dans chaque zone (10, 25 et 50).
- **Tim** : 4 ballons dans le 25, 1 ballon dans le 10 et un ballon dans le 50.
- **Sofia** : tous les ballons dans le 25.

Calcule le score de chacun :

Léo : Eva : Karim : Tim : Sofia :

Classe les scores dans l'ordre croissant : < < <

Qui a marqué le plus de points ?

Les défis :

Maintenant qu'ils se sont échauffés, chaque enfant doit tirer 6 ballons pour atteindre un score. A toi de trouver la solution pour chacun en indiquant le nombre de ballons envoyés dans chaque cible.

- **Léo a inscrit 220 points.** Indique le nombre de ballons envoyés dans chaque cible :

Cible « 10 » Cible « 25 » Cible « 50 »

- **Eva a inscrit 100 points**

Cible « 10 » Cible « 25 » Cible « 50 »

- **Karim a inscrit 225 points**

Cible « 10 » Cible « 25 » Cible « 50 »

- **Tim a inscrit 250 points**

Cible « 10 » Cible « 25 » Cible « 50 »

- **Sofia a inscrit 180 points**

Cible « 10 » Cible « 25 » Cible « 50 »



Le joueur mystere

Devine qui se cache derrière ce joueur mystérieux



Front / Cheveux :

.....

Yeux / Oreilles :

.....

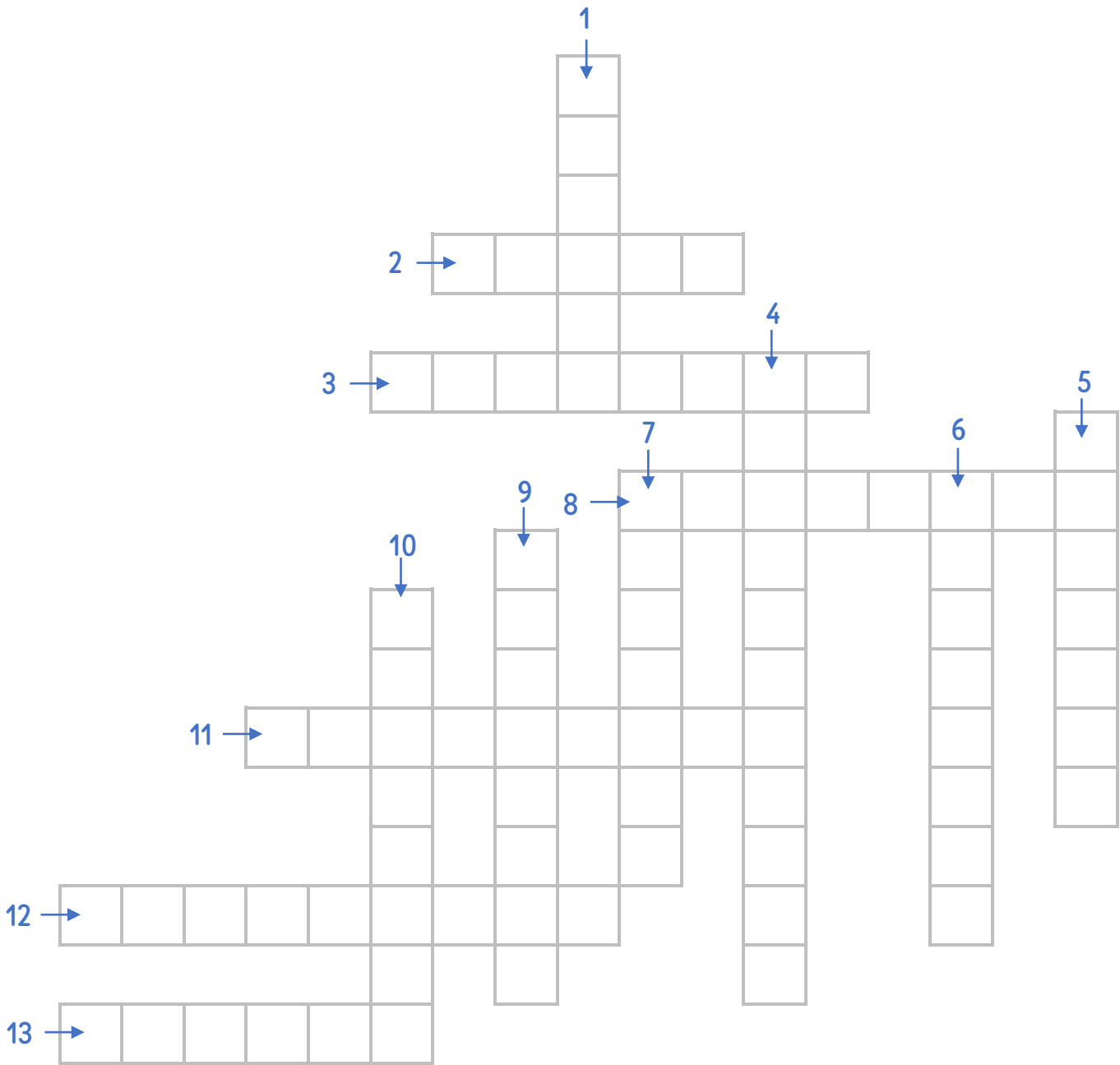
Bouche / Menton :

.....



A la decouverte du Monde

Trouve le nom de ces Pays Européens en fonction de leur drapeau.



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12

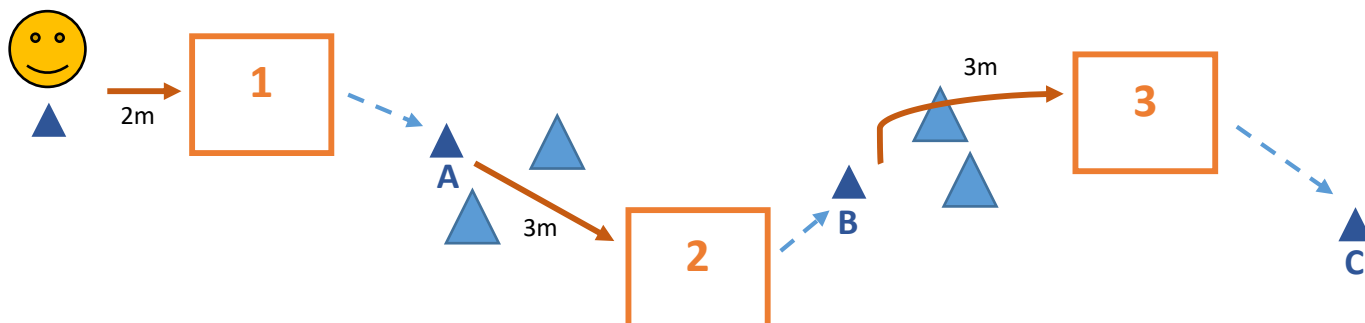


13



Le Parcours technique

Avec des plots, des bouteilles, des chasubles, des t-shirts ou toutes autres objets à ta disposition, organise et réalise le parcours technique que nous te proposons.



Aujourd'hui, on part sur la passe!

A partir du plot de départ, pousse le ballon afin qu'il s'immobilise dans la zone 1. Par la suite, reprends le ballon en conduite afin d'atteindre le plot A. A ce niveau, pousse le ballon afin qu'il passe entre les plots et termine sa course dans la zone 2.

Entre la zone 2 et le plot B, jongle en pied-main puis, au plot B, effectue une passe de façon à passer au-dessus des plots (ou bouteilles) sans les toucher pour qu'il s'arrête dans la zone 3. Récupère le ballon dans la zone 3 et conduit jusqu'au plot C avant de revenir, en conduite rapide, jusqu'au départ.

3 essais avant le passage chronométré. **Quel est ton temps ?**