



OPEN DE FUTNET 2021

REGLEMENT TECHNIQUE



Ce règlement sera utilisé lors des étapes 2 et 3 de l'Open de Futnet 2021
Les clubs ont la possibilité de le modifier ou l'adapter lors de l'étape 1

LE TERRAIN

Largeur : filet ; longueur : 2 x la longueur du filet soit 12 m x 6 m
Les lignes font partie de l'aire de jeu
Prévoir une zone de dégagement sur les côtés et derrière l'aire de jeu (4 m)

LE FILET

Filet de 6 m x 0,90 à 1,1 m
Si le ballon touche le filet hors service, le jeu se poursuit normalement
Le fait de toucher le filet par un joueur entraîne la perte du point
Si un joueur de chaque équipe touche le filet, le point est rejoué
Le ballon doit passer au dessus des structures de maintien (et non à l'extérieur)
Les joueurs ne peuvent passer par-dessus le filet avec n'importe quelle partie du corps

LE BALLON

Taille 5 à partir de U15
Pression inférieure à la normale

LES EQUIPES

Match 2 contre 2
Mixité possible

ARBITRAGE

Auto-arbitrage

REGLES PRINCIPALES

L'ENGAGEMENT

De volée, de 1/2 volée ou après un rebond, derrière la ligne de fond

LE SERVICE

Le service se fait avec n'importe quelle partie du corps autorisée
L'équipe ayant marqué le dernier point sert
Le serveur n'a droit qu'à une tentative par service
Si le ballon touche le filet au service, pas de "net"
Au service, rebond obligatoire dans le camp adverse
A la récupération du service, les joueurs servent chacun leur tour

REBONDS, TOUCHES DE BALLE ET ECHANGES

Le ballon peut être touché par toutes les parties du corps, sauf les bras et les mains
Le ballon ne doit pas être "porté"
Le ballon peut être touché jusqu'à trois reprises (non consécutives, c'est-à-dire par un joueur différent à chaque touche) au maximum avant de repasser dans l'autre camp.
Le ballon ne peut rebondir sur le sol qu'à une reprise : lors du passage du filet

DECOMPTE DES POINTS

Tous les points comptent
Point perdu si rebond extérieur ou si le ballon touche les structures de maintien du filet

Les matchs se jouent en un set gagnant. La première équipe à 15 points remporte le match.
Si les équipes se retrouvent à 14 partout, le jeu continue jusqu'à ce qu'une équipe ait deux points d'avance