



Dossier suivi par Dominique DAROSEY
Email : ddarosey@lbfc.fff.fr

Dijon, le 02 Mai 2023

PHASE REGIONALE FESTIVAL FOOT U13 / U13F
SAMEDI 13 MAI 2023
ASTRAGALE - Dijon

Madame, Monsieur,

Suite aux finales départementales du Festival Foot U13/U13F qui ont eu lieu au sein de vos districts respectifs, une ou deux équipes de votre club (féminine et/ou masculine) sont désormais qualifiée(s) pour la Phase Régionale qui aura lieu le 13 mai prochain.

Afin que la journée se passe au mieux pour tous, vous trouverez toutes les informations relatives à la finale. Merci à chaque club, de transmettre ce document aux responsables des équipes concernées.

Vous souhaitant bonne réception, et restant à votre disposition,

Nous vous prions d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de nos sentiments les meilleurs.

M. Christophe NOGUES

**Président du Pôle Technique
Ligue Bourgogne-Franche-Comté
de Football**

Destinataires : Clubs

SOMMAIRE

1. RECAPITULATIF DES 16 EQUIPES U13 FEMININES QUALIFIEES PAGE 3

2. RECAPITULATIF DES 16 EQUIPES U13 GARCONS QUALIFIEES PAGE 3

3. HORAIRES ET LIEUX DE RENDEZ-VOUS..... PAGE 4

4. RESTAURATION DES DELEGATIONS..... PAGE 4

5. CONDITIONS DE PARTICIPATION..... PAGE 4

6. RESPECT DU TEMPS DE JEU PAGE 5

7. ARBITRAGE..... PAGE 5

8. DEROULE DE LA JOURNEE ET ATTRIBUTION DES POINTS..... PAGE 5/6

9. CONCOURS ANIMATION « COUPE DU MONDE FEMININE 2023» PAGE 7

10. FEUILLE DE MATCH..... PAGE 8

11. PROTOCOLE AVANT ET APRES MATCH..... PAGE 9

12. MISE EN PLACE DU « CARTON VERT » PAGE 10

**13. FICHES DESCRIPTIVES DES DEFIS..... PAGES
10/11**

14. FINALE NATIONALE..... PAGE 10

1. RÉCAPITULATIF DES 16 ÉQUIPES U13 FÉMININES QUALIFIÉES



DISTRICT CÔTE D'OR :

- DFCO
- ASPTT Dijon
- AS Beaune



*District de la
Nièvre de
football*

DISTRICT NIÈVRE :

(pas de qualifié)



DISTRICT DOUBS-TERRITOIRE DE BELFORT :

- Fc Sochaux-Montbéliard
- AS Ornans
- GJ de l'Arche
- US Les Fins
- GJ Pays Rudipontain



DISTRICT SAÔNE-ET-LOIRE:

- Châtenoy-Le-Royal
- Blanzly US Féminines
- SGPB/Tournus



DISTRICT HAUTE-SAÔNE :

- Entente Rioz/La Romaine
- FC Pays Minier



DISTRICT YONNE :

- AJA/Stade Auxerrois



DISTRICT JURA :

- Jura Sud Foot
- US Coteaux de Seille

2. RECAPITULATIF DES 16 EQUIPES U13 GARCONS QUALIFIEES



DISTRICT CÔTE D'OR :

- DFCO
- ASPTT Dijon



*District de la
Nièvre de
football*

DISTRICT NIÈVRE :

- AFGP 58
- SNID



DISTRICT DOUBS-TERRITOIRE DE BELFORT :

- Fc Sochaux-Montbéliard
- Exincourt Taillecourt
- FC Grand Besançon



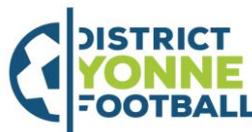
DISTRICT SAÔNE-ET-LOIRE:

- GJ FC Mâcon SB
- Chalon FC
- Montceau Fc



DISTRICT HAUTE-SAÔNE :

- Vesoul FC
- GJ Sud Haute-Saône



DISTRICT YONNE :

- AJ Auxerre
- Avallon FC



DISTRICT JURA :

- Jura Sud Foot
- Bresse Jura Foot

3. HORAIRES ET LIEUX DE RENDEZ-VOUS

L'accueil des délégations se fera entre **7h45 et 8h15**. Il est donc demandé aux équipes de se présenter, impérativement dans ce créneau horaire, afin de veiller au bon déroulement de la journée.
Réunion de briefing avec les 32 éducateurs à **8h30** – Début de la journée à **9h00** (Défis).

Lieu de rendez-vous : **ASTRAGALE – 15 Rue Ernest Champeaux – 21000 DIJON (Voir plan et Parking)**

4. RESTAURATION DES DELEGATIONS

Il est à noter que la Ligue prendra en charge le repas des délégations. Pour rappel, une délégation est composée de 12 joueurs/joueuses + 2 accompagnateurs et 1 Dirigeant Tuteur à la Touche soit **15 personnes** au total.

Le menu choisit par la Ligue est le suivant :

Salade Coleslaw – Salade de penné à l'Italienne – Rôti de Dinde – Emmental portion – Tarte au flan – Pain – Eau (50cl).

Si un club ne souhaite pas bénéficier de la restauration proposée par la Ligue merci d'en avertir le secrétariat technique avant le vendredi 5 mai (12h00) sur ddarosey@lbfc.fff.fr. Sachez que dans ce cas, aucun menu de substitution ni aucune rétribution financière ne seront donnés en contrepartie par la Ligue.

5. CONDITIONS DE PARTICIPATION

PHASE RÉGIONALE
<p>12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase nationale Justificatifs datant de moins de 3 jours (-40 points par absence non justifiée*)</p>
<p>12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi pour qualification phase nationale (-40 points par absence non justifiée*)</p>

La Commission d'Organisation de la Ligue statuera sur la justification des absences.

RAPPEL

- Les joueurs et joueuses doivent être qualifiés dans leur club au plus tard le 31 janvier 2022.
- Possibilité de faire joueur au maximum 4 joueurs ou joueuses mutés par équipe, dont 2 hors période.

Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la prochaine Phase du Festival Foot U13 Pitch.

**Absence Justifiée : Effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), évènement exceptionnel.*

6. RESPECT DU TEMPS DE JEU

Il est rappelé que le Festival Foot U13 est avant tout une action d’animation. De ce fait, il est rappelé que **tous les joueurs et joueuses présents doivent avoir un temps de jeu minimum de 50% du temps total.**

7. ARBITRAGE

L’arbitrage à la touche sera assuré par les joueurs de l’équipe qui seront tutorés par le « Dirigeant Tuteur à la touche U13 » du club ayant passé la formation.

Il est demandé à chaque délégation d’apporter un drapeau de touche par équipe.

L’arbitrage central sera assuré par des officiels. La Ligue convoquera les arbitres officiels et les personnes chargées de l’encadrement des arbitres.

8. DEROULE DE LA JOURNEE ET ATTRIBUTION DES POINTS

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
Formule échiquier – 1 groupe Phases départementale et régionale G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 8 à 16 équipes 5 rencontres de 14' (plus pause coaching de 2'). Phase nationale G & F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 20'.	1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » Phases départementale, régionale et nationale 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d’un ou plusieurs joueurs(ses) de l’équipe.	1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu » Phases départementale et régionale 5 questions/joueur(se) Phase nationale 10 questions/joueur(se)

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Phases départementale & régionale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.

(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Chaque équipe qualifiée pour la phase régionale du Festival Foot U13 représente un pays européen en référence au Championnat d'Europe féminin 2022. Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par les éducateurs et les supporters !

Chaque équipe qualifiée s'est vu attribuer par la Commission d'Organisation un pays à représenter, que vous retrouverez dans le tableau ci-dessous :



Festival U13 Filles							
	Couleurs Maillots	Pays	Équipes		Équipes	Pays	Couleurs Maillots
Match N° 1	Blanc	Allemagne	AS ORNANS	-	AS BEAUNE	Afrique du Sud	Jaune
Match N° 2	Bleu ciel	Philippines	US LES FINS	-	DIJON FCO	France	Bleu Marine
Match N° 3	Rose	Zambie	FC SOCHAUX MONTBELIARD	-	US BLANZY FEMININES 71	Espagne	Rouge
Match N° 4	Rose	Vietnam	GJ L'ARCHE	-	JURA SUD FOOT	Danemark	Rouge
Match N° 5	Bleu roy	Japon	FC PAYS MINIER	-	US COTEAUX DE SEILLE	Brésil	Jaune
Match N° 6	Gris	Suisse	ENT. RIOZ/LA ROMAINE	-	AJA/STADE AUXERROIS	Nigéria	Vert
Match N° 7	Orange	Pays-Bas	AS CHATENOY-LE-ROYAL	-	GJ PAYS RUDIPONTAIN	Chine	Blanc
Match N° 8	Vert	République d'Irlande	SGPB/TOURNUS	-	ASPTT DIJON	Costa-Rica	Gris
Festival U13 Garçons							
	Couleurs Maillots	Pays	Équipes		Équipes	Pays	Couleurs Maillots
Match N° 1	Rouge	Canada	CHALON FC		AJ AUXERRE	Suède	Jaune
Match N° 2	Rouge	Norvège	FC MONTCEAU		BRESSE JURA FOOT	Colombie	Orange
Match N° 3	Blanc	Angleterre	GJ FC MACON SB		VESOUL FC	Argentine	Bleu ciel
Match N° 4	Blanc	Maroc	SNID		FC SOCHAUX-MONTBELIARD	Jamaïque	Vert
Match N° 5	Rose	Haïti	FC GRAND BESANCON		AVALLON FCO	États-Unis	Bleu Marine
Match N° 6	Bleu roy	Italie	ES EXINCOURT-TAILLECOURT		GJ AFGP 58	Panama	Rose
Match N° 7	Jaune	Australie	DIJON FCO		JURA SUD FOOT	Corée-du-Sud	Gris
Match N° 8	Gris	Nouvelle-Zélande	ASPTT DIJON		G. SUD HAUTE-SAONE	Portugal	Vert



EQUIPE

La Ligue dotera chaque équipe de Maillots/Shorts/Chaussettes de match aux couleurs du pays représenté. Merci cependant à chaque équipe d'apporter un jeu de maillots supplémentaire.

Il est demandé à chaque équipe de se présenter avec **un drapeau A3 du pays représenté**, pour le défilé.

EDUCATEUR/EDUCATRICE

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le pays (chapeaux, vêtements associés...)

PARENTS ET SUPPORTERS

Acteurs des matchs des enfants, ils doivent également s'inscrire dans le thème de la journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

Un concours des meilleurs parents/supporters sera organisé tout au long de la journée alors soyez inventifs et créatifs pour faire de cette journée un grand moment festif !

10. FEUILLE DE MATCH

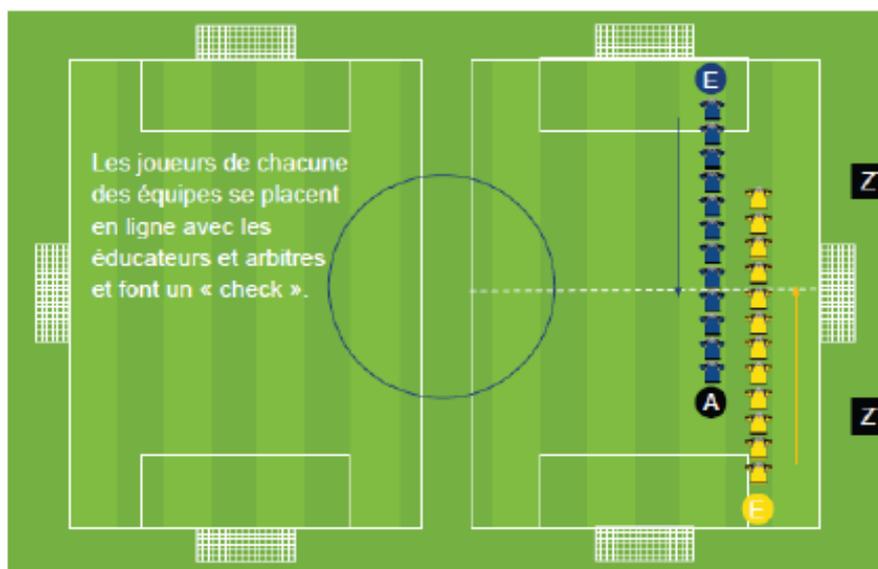
Feuille de match à compléter et à apporter le jour du rassemblement (+ envoi le Jeudi 11/05 à 18h00) avec le Listing officiel – Avec Photographies des joueurs - FootClub. (Voir Annexe en pièce jointe).

FEUILLE DE MATCH				
Garçon ou filles		phase		
Date		Lieu		
<u>Nom de l'équipe</u>				
N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
FONCTION	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				
Dirigeant / Tuteur à la Touche				
<p>« Je m'engage à respecter et à faire respecter auprès de mon encadrement; de mes joueurs(ses) et leurs parents les valeurs de la FFF : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité. »</p>				
<u>Signature de l'éducateur</u>				

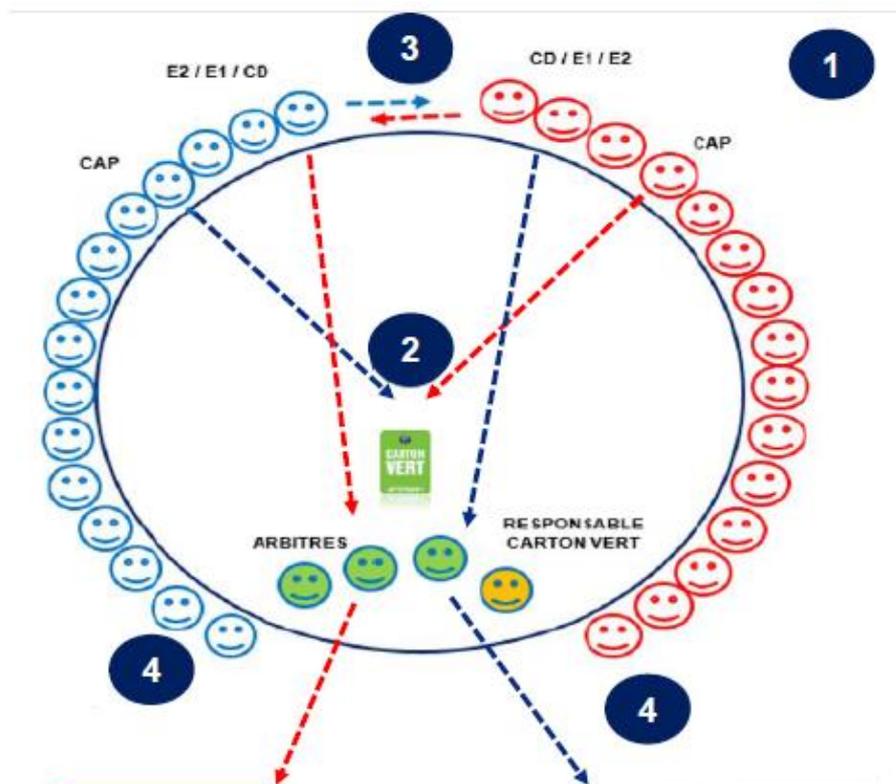
11. PROTOCOLE AVANT ET APRES MATCH

Avant et après chaque rencontre, des protocoles se doivent d'être mis en place et respectés.

PROTOCOLE AVANT MATCH :



PROTOCOLE APRES MATCH :



- 1 Les deux équipes (remplaçant(e)s compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma)
- 2 Les deux capitaines s'avancent pour serrer la main à l'arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe;
- 3 En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes)
- 4 Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes

12. MISE EN PLACE DU « CARTON VERT »



OBJECTIF :

Encourager et valoriser les attitudes positives des joueurs sur le terrain

MISE EN PLACE :

1 carton vert par match et par équipe

1 observateur identité par match (et si possible par équipe)

VALORISATION :

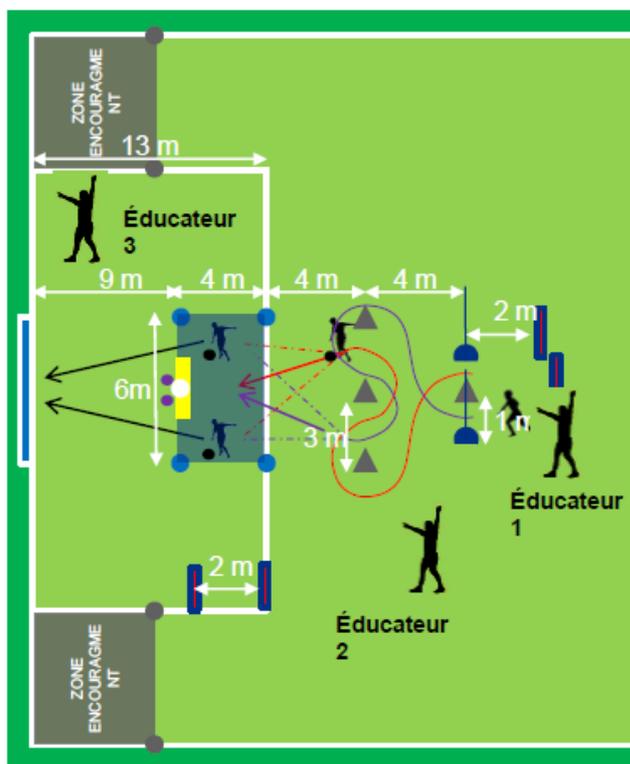
A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats Remise sur le terrain, en présence des joueurs et éducateurs

Les attitudes positives seront récompensées, en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF :

PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLERANCE – SOLIDARITE

13. FICHES DESCRIPTIVES DES DEFIS

PHASE REGIONALE – DEFIS CONDUITE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle, une passe d'appui sur le mur de rebond pour arriver dans la zone de frappe et effectuer une frappe du côté de son choix afin d'atteindre une des cibles de la bache. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Si le joueur manque le mur d'appui, il doit effectuer son tir avec un ballon de secours (à aller chercher au pied derrière le mur d'appui). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

Légende

- Départ gaucher
- Zone de frappe (ZF)
- Zone d'encouragement
- Mur d'appui sur le point de réparation
- Départ droitier
- Cellules de chronométrage
- Ballons de secours

Bonus / Malus

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. À chaque ballon secours utilisé, un malus de +5 secondes est additionné au temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus/temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



PHASE REGIONALE – DEFIS JONGLAGE

Objectif
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Atelier
Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages. Le but est de traverser les 4 zones en jonglant et effectuer une frappe de volée dans la dernière zone afin d'atteindre une des cibles. Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone 4, il conduit le ballon jusqu'à cette zone pour effectuer un tir au sol. Toute sortie des zones équivaut à une perte de balle (mettre le ballon au sol pour conduite). Chaque frappe sur le ballon déclenche le départ du joueur suivant (montée de ballon quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage **terminé**, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Le départ se fait balle au sol (possibilité à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage). Le chronomètre démarre quand le 1er joueur entre dans la zone 1 et il s'arrête quand le 12ème joueur déclenche son tir. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

Légende

	Départ droitier		Départ gaucher
	Zone de jonglage		Cellules de chronométrage
	Zone d'encouragement		

Malus
Ballon tombé dans :

- Zone 1 = + 20 sec.
- Zone 2 = + 15 sec.
- Zone 3 = + 10 sec.
- Zone 4 = pas de pénalité

Bonus but (1 rebond max avant la bêche)

- Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
- Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
- Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe (Z4)

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
 Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
 Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs
 Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

14. FINALE NATIONALE

A l'issue de la finale régionale du 13 mai, les équipes classées aux premières places du Festival U13G et Festival U13F et répondant aux critères de qualifications seront invitées à participer à la Finale Nationale à Capbreton le samedi 3 et dimanche 4 juin 2023 (départ le 02/06, retour le 05/06), déplacement organisé par la Ligue.