

## Règle du jeu

Dans chaque famille, il y a 4 membres et chaque membre correspond à un dessin sur la gauche de la carte : joueur, crampon, sifflet, maillot. Ceci est une aide pour celui qui demande.

Les familles correspondent aux valeurs du foot : **Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité.**

### Les familles :

**Plaisir** : tirer, participer, marquer, gagner

**Respect** : Adversaire, règles, écouter l'arbitre, coéquipier

**Engagement** : ensemble, jouer, présent, entraînement

**Tolérance** : accepter, différence, jouer ensemble, gentillesse

**Solidarité** : remplaçant, passes, ensemble, équipe

Battre les cartes puis donner 5 cartes à chaque joueur.

Le reste des cartes est retourné sur la table et sert de pioche.

Le joueur à gauche du donneur commence la partie et demande une carte à un joueur de son choix pour compléter une famille, il peut changer de joueur à chaque demande. Le demandeur doit impérativement posséder au minimum une carte de cette famille pour en faire la demande. Si le joueur a cette carte, il doit la donner, le demandeur continue ses demandes jusqu'à ce qu'un joueur n'ait pas la carte demandée et lui propose de piocher dans le tas retourné sur la table. Si la pioche est bonne le demandeur annonce : "bonne pioche" est continue. Si la carte piochée n'est pas celle demandée alors c'est au joueur suivant.

Lorsqu'un joueur possède une famille complète (les 4 cartes) il pose la famille devant lui côté visible et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y a plus de familles à compléter.

Lorsque la pioche est vide, le jeu continue entre les joueurs jusqu'à ce que toutes les familles soient réunies.

Le vainqueur est celui qui a réuni le plus de famille devant lui.